

Sveiki atvykę į pirmąjį projekto „Entreled“ naujienlaiškio numerį!

Džiaugiamės galėdami pasidalyti naujienomis, informacija ir būsima veikla, susijusia su projektu „Entreled“, kuriuo siekiama skatinti profesinio mokymo mokinių, turinčių mokymosi sunkumų, įtrauktį ir lygias galimybes, ugdant jų įgūdžius ir kompetencijas, kad jie galėtų profesionaliai dirbti žiedinės ekonomikos sektoriuje.

Šiame pirmajame numeryje apžvelgsime: ◀

- 1 Projekto apžvalga
- 2 Tolesni veiksmai
- 3 Mūsų partnerystė
- 4 Projekto pasiekimai ir etapai
- 5 Svarbiausios mūsų susitikimų akimirkos
- 6 Naujausia informacija apie mūsų vykdomą veiklą

Kuriamos galimybės šviesesnei atečiai!

Projektas „Entreled“ yra 24 mėnesių trukmės iniciatyva, finansuojama pagal programą „Erasmus+“. Jis prasidėjo 2023 m. rugsėjį ir bus baigtas 2025 m. rugpjūtį. Jį įgyvendina 5 partnerių iš 4 šalių konsorciumas: Lietuva, Graikija, Ispanija ir Italija.

Projektu sprendžiama profesinio rengimo ir mokymo spraga, nes mokymosi sunkumų turintys asmenys susiduria su kliūtimis profesinio rengimo eigoje ir dėl to jų užimtumo lygis yra žemas, o socialinė atskirtis – didelė.

Projektu siekiama: ▶

- 1 Suteikti mokymosi sunkumų turintiems profesinio rengimo ir mokymo besimokantiesiems verslumo įgūdžių, reikalingų žiedinės ekonomikos sektoriuje.
- 2 Stiprinti profesinio rengimo ir mokymo mokytojų žinias ir įgūdžius mokant asmenis, turinčius mokymosi sunkumų.



Laukite įkvepiančių istorijų,
vertingų išteklių ir galimybių
įsitraukti!

Projekto rezultatai



E. mokymosi programa profesinio mokymo mokytojams



5 skaitmeniniai mokomieji žaidimai, skirti mokymosi sunkumų turintiems profesinio mokymo įstaigų mokiniams

1 Padėti besimokančiųjų šeimoms ir giminei gerinti jų globojamų asmenų socialinę ir profesinę integraciją.

2 Sukurti suinteresuotųjų subjektų ir organizacijų, siekiančių skatinti mokymosi sunkumų turinčių profesinio rengimo ir mokymo įstaigų mokinių

Vykdoma veikla

Šiuo metu kuriame penkis skaitmeninius mokomuosius žaidimus. Žaidimų tikslai yra įvairiapusiai. Profesinio rengimo ir mokymo įstaigų mokiniams jais siekiama ugdyti profesinio dalyvavimo žiedinės ekonomikos sektoriuje įgūdžius, puoselėti socialinę atsakomybę ir įtrauktį, ugdyti bendruomeniškumo ir priklausymo jausmą. Profesinio rengimo ir dalykų mokytojams žaidimai padeda įgyvendinti žaidybinimą pamokose ir įtraukti besimokančiuosius taikant naujoviškus metodus.

Šie žaidimų scenarijai grindžiami 5 temomis, susijusiomis su žiedine ekonomika:

- 1 Verslumas ir tvarumas.
- 2 Ekologiški įgūdžiai ir žiedinė ekonomika.
- 3 Skaitmeninės priemonės ekologiškoms įmonėms.
- 4 Tvarių įmonių kūrimas remiantis žiedinės ekonomikos principais.
- 5 Kurti verslo strategijas taikant tvarios žiedinės ekonomikos modelį.



Svarbiausios mūsų susitikimų akimirkos

Pirminis susitikimas

Pirmasis partnerių susitikimas įvyko 2023 m. lapkričio 20-21 d. Vilniuje, Lietuvoje. Turėjome galimybę aptarti projekto valdymo klausimus, apibrėžti partnerių užduotis ir išsamiai aptarti projekto rezultatus.



2-asis tarptautinis susitikimas

Kitas projekto partnerių susitikimas įvyko 2024 m. gegužės 16-17 d. Florencijoje. Diskusijoje daugiausia dėmesio skirta 5 skaitmeniniams mokomiejiems žaidimams, skirtiems mokymosi sunkumų turintiems profesinio rengimo įstaigų mokiniams, kurie bus kuriami įgyvendinant projektą. Partneriai pristatė pirminius žaidimų scenarijų projektus ir pasiūlė patobulinimų, kad būtų galima pereiti į jų kūrimo etapą. Taip pat padėjome pagrindus skaitmeninės mokymo programos, skirtos profesinio mokymo instruktoriams, kūrimui, nes baigėme kurti pagrindinę struktūrą ir aptarėme platformą, kurioje ji bus kuriama.

Projekto pasiekimai ir etapai iki šios dienos!

09.2023 - Mes pajudėjome!

„Entreled“ projektas, finansuojamas pagal „Erasmus+“ programą, prasidėjo 2023 m. rugsėjį ir truks 24 mėnesius.



02.2024 - Projekto ženklo identitetas baigtas!

„Entreled“ svetainė ir socialinės žiniasklaidos platformos jau veikia!

[Webste](#) [Facebook](#) [Instagram](#) [YouTube](#) [TikTok](#)

Informacijos sklaidos medžiagą galima rasti projekto interneto svetainėje

[Prasid](#) [Laidot](#) [Priežiūra](#)

06.2024 - Parengti žaidimų scenarijai.

Visi partneriai atnaujino skaitmeninių žaidimų scenarijus po Florencijos susitikime išsakytų pastabų.



11.2023 - Pirminis susitikimas

2023 m. lapkričio 20-21 d. Vilniuje, Lietuvoje.



05.2024 - 2-asis tarptautinis susitikimas

2024 m. gegužės 16-17 d. Florencijoje. Žaidimai dėmesio centre!



Tolesni žingsniai

Žiedinės ekonomikos ir mokymosi sunkumų ekspertai bus pakviesti įvertinti galutinių žaidimų scenarijų turinį. Siekiama, kad bandomasis žaidimų projektas visomis kalbomis būtų parengtas iki 2024 m. gruodžio mėn.

Internetinių mokymo kursų makrostruktūra bus parengta iki 2024 m. liepos mėn. Partneriai parengs atskirų kursų modulių turinį.

Projekto partneriai



[Prenumeruokite mūsų naujienlaiškį](#)

Kitas susitikimas 2025 m. balandį Bilbao mieste, Ispanijoje!

Sekite mus

